

# DOMINIK WILLERS

**CHIEF INNOVATION OFFICER  
JAHRGANG 1977**



Dominik Willers ist geschäftsleitender Gesellschafter sowie Chief Innovation Officer bei Goodgame Studios.

Neben dem Studium der Medieninformatik gründete Dominik sein erstes Unternehmen, das auf Content-Management-Systeme und größere Firmenwebsites spezialisiert war. Erste Berufserfahrung sammelte er als Technischer Leiter interdisziplinärer Forschungsprojekte im Bereich „Neue IT-Technologien“ beim Flugzeugbauer Airbus.

2008 gründete Dominik gemeinsam mit Stefan (heutiger CTO bei Goodgame) das Spieleunternehmen spotsonfire, ein Jahr später wurden beide Preisträger beim renommierten Deutschen Gründerwettbewerb. Seit der Übernahme durch Goodgame Studios im Jahr 2010 ist Dominik insbesondere für neue Technologien und Plattformen in der Spieleentwicklung zuständig.

