

STEFAN KLEMM

CHIEF TECHNICAL OFFICER
JAHRGANG 1978



Stefan Klemm ist seit 2010 Mitglied des Management Boards und Gesellschafter bei Goodgame Studios. Als CTO verantwortet er den gesamten Technik- und Entwicklungsbereich.

Der Medieninformatiker studierte mittels Stipendium des Deutschen Akademischen Austauschdienstes in Südafrika und beendete das Studium als einer der Jahrgangsbesten. Er sammelte Erfahrungen in verschiedenen Software-Unternehmen, u.a. als leitender Angestellter bei Bigpoint.

2008 gründete Stefan gemeinsam mit Dominik (heutiger CIO bei Goodgame) das Spieleunternehmen spotsonfire und kombinierte so sein technisches Knowhow mit unternehmerischen Herausforderungen. 2009 wurden beide mit dem renommierten Preis des Deutschen Gründerwettbewerbs ausgezeichnet bevor spotsonfire ein Jahr später von Goodgame übernommen wurde.

