

DOMINIK WILLERS

**CHIEF INNOVATION OFFICER &
MANAGING PARTNER**



Dominik Willers ist Mitglied des Management-Teams sowie Chief Innovation Officer von Goodgame Studios.

Neben dem Studium der Medieninformatik gründete Dominik sein erstes Unternehmen, das auf Content-Management-Systeme und größere Firmenwebsites spezialisiert war. Erste Berufserfahrung sammelte er als Technischer Leiter interdisziplinärer Forschungsprojekte im Bereich „Neue IT-Technologien“ beim Flugzeugbauer Airbus.

2008 gründete Dominik gemeinsam mit Stefan Klemm (heutiger CTO bei Goodgame) das Spieleunternehmen spotsonfire. Ein Jahr später wurden beide Preisträger beim renommierten Deutschen Gründerwettbewerb. Seit der Fusion von spotsonfire mit Goodgame Studios im Jahr 2010 ist Dominik insbesondere für neue Technologien und Plattformen in der Spieleentwicklung zuständig.

