

## **GOODGAME STUDIOS ETABLIERT „BRAIN TRUST“**

*Hamburg, 12. September 2016* – Durch das rasante Wachstum der letzten Jahre zu Deutschlands führendem Spieleentwickler haben sich die Gründer von Goodgame Studios, Kai und Christian Wawrzinek, zunehmend mit organisatorischen Fragen beschäftigen müssen und konnten nicht unmittelbar Einfluss nehmen auf das Kerngeschäft der Spieleproduktion. Die Gründer werden sich daher in Zukunft ausschließlich der Entwicklung von Strategiespielen für Browser und mobile Endgeräte widmen.

Zusammen mit Dominik Willers, bisher CIO, bilden sie den „Goodgame Brain Trust“. Diese Denkfabrik entwickelt gemeinsam mit den Studios neue innovative Spielekonzepte und berät bei der Umsetzung. Damit kehren sie in ihre ursprüngliche Rolle als Treiber und Ideengeber zurück. Mit ihrem Know-how und ihrer Leidenschaft für das Gaming haben die Brüder den Erfolg der Spiele-Hits Goodgame Empire, Goodgame Big Farm und Empire: Four Kingdoms, die weltweit erfolgreichste App eines deutschen Entwicklers seit 2013, möglich gemacht.

Goodgame Studios folgt mit dieser Entscheidung einem Modell, wie es in der Kreativindustrie bewährt ist. So hat beispielsweise das auf Animationsfilme spezialisierte Unternehmen Pixar Animation Studios (Toy Story, Findet Nemo) eine kleine Gruppe von kreativen Köpfen etabliert, die sich ausschließlich auf die Entwicklung von neuen Filmtiteln konzentriert.

„Mein Bruder, Dominik Willers und ich freuen uns, in unserer neuen Rolle wieder direkt am Produkt zu arbeiten. Wir werden unsere ganze Energie darauf verwenden, uns in die Spieleentwicklung einzubringen, um möglichst schnell wieder an die Erfolge unserer bisherigen Spiele-Hits anzuknüpfen. Wir sind überzeugt, in dieser gänzlich auf das Produkt fokussierten Rolle Goodgame Studios bestmöglich voranbringen zu können.“, sagt Christian Wawrzinek, Gründer von Goodgame Studios.

Mit den Aufgaben des operativen Tagesgeschäfts wird ein neu etabliertes Management-Team betraut. Alle Mitglieder des neuen Vorstands kennen das Unternehmen seit langem gut. Maximilian Schneider wird der neue Chief Executive Officer des Unternehmens. Seit August 2014 war er Mitglied des Managements und Chief Strategy Officer von Goodgame Studios. Vor seinem Einstieg bei Goodgame Studios war er tätig als Rechtsanwalt für Bank- und Finanzrecht in einer führenden, internationalen Kanzlei in Frankfurt am Main. Ihm zur Seite steht ein vierköpfiges Team: Fabian Ritter, Gründer, als CFO, Sebastian Frank als COO, Thomas Zimmermann als CMO und David Lee Ellis als CPO.

„Wir sind überzeugt, dass Max Schneider genau der Richtige ist, um die operativen Geschäfte von Goodgame Studios in Zukunft zu verantworten. In der aktuellen Phase war es uns besonders wichtig einer Führungskraft die Verantwortung zu übertragen, die das Unternehmen seit langem kennt und ohne Einarbeitung nahtlos die Herausforderungen angehen kann“, sagt Kai Wawrzinek, Gründer von Goodgame Studios.

Die Veränderung gilt ab sofort und folgt zeitnah auf die kürzlich bekannt gegebene Neuausrichtung des Unternehmens, um das Tempo der Fokussierung auf die Kernkompetenzen weiter zu beschleunigen.

---

## ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist ein führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware und spezialisiert auf das Segment Free-to-play. Im Fokus stehen Mobile- und Browserspiele. Das Unternehmen betreibt mehr als 10 Spiele in 26 Sprachen und hat weltweit über 300 Millionen registrierte Nutzer. Mit mehr als 1.100 Mitarbeitern ist das Unternehmen Deutschlands mitarbeiterstärkster Entwickler von Spielesoftware. Goodgame Studios wurde 2009 in Hamburg gegründet und ist inhabergeführt. Neben dem Hauptsitz gibt es Niederlassungen in Tokio und Seoul. Goodgame Studios vertreibt ausschließlich selbst produzierte Spiele direkt auf dem eigenen Portal sowie über ein weltweites Partnernetzwerk.

Die Unternehmensentwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem von Ernst & Young als „Entrepreneur des Jahres 2011“, von Deloitte als am schnellsten wachsendes deutsches Technologieunternehmen mit dem „Technology Fast 50 Award 2014“ sowie als „Best European Studio“ bei den European Games Awards 2014. Auch die Spiele des Unternehmens erhalten regelmäßig Branchenpreise. Zuletzt wurden Goodgame Empire, „Best European Browser Game“, und Empire: Four Kingdoms, „Best European Mobile Game“, bei den European Games Awards 2014 ausgezeichnet.

---

## IHR KONTAKT

Dirk Hensen, Head of Corporate Communications & Public Affairs

E-Mail: [dhensen@goodgamestudios.com](mailto:dhensen@goodgamestudios.com)

Tel.: +49 (0) 1515 3282798

## PRESSEMITTEILUNGEN UND PRESSEKITS

<http://www.goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse>

<http://www.goodgamestudios.com/blog/>

## WEITERFÜHRENDE LINKS

[www.goodgamestudios.com/de/blog/](http://www.goodgamestudios.com/de/blog/)

[www.twitter.com/GoodgameStudios](http://www.twitter.com/GoodgameStudios)

[www.facebook.com/GoodgameStudios](http://www.facebook.com/GoodgameStudios)

[www.youtube.com/user/GoodgameStudiosNews](http://www.youtube.com/user/GoodgameStudiosNews)

[www.xing.com/companies/GoodgameStudios](http://www.xing.com/companies/GoodgameStudios)

[de.linkedin.com/company/goodgame-studios](http://de.linkedin.com/company/goodgame-studios)

[https://www.instagram.com/goodgame\\_studios/](https://www.instagram.com/goodgame_studios/)